

令和5年度 事業報告書

特定非営利活動法人 Pendemy デジタル教育ラボ

1 事業の成果

事業の初年度となる令和5年度では、主に児童を対象としたSTEAM教育イベントの開催、東京都主催の展示会で子ども向けワークショップを企画・ディレクション、小学校のPTAでの講演、小学校の教師向けにICT教育の研修を行なった。

2 事業の実施に関する事項

(1) 特定非営利活動に係る事業

(事業費の総費用【349】千円)

定款に記載された事業名	事業内容	日時	場所	従事者人数	受益対象者範囲	受益対象者人数	事業費(千円)
児童向けICT教育・STEAM教育事業	児童を対象に、STEAM教育イベントを6回開催。	令和5年4,5,6,8,12月、令和6年2月	東京都	12人	東京都の児童および保護者	200	30
学校等の教育機関を対象とした、ICT教育・STEAM教育の授業及び授業カリキュラムの研究開発事業	東京都主催の展示会にて子ども向けワークショップを企画・ディレクション。 東京農工大学にて小学生向けオープンキャンパスを企画・運営。	令和6年1~3月	東京都	5人	東京都の児童および保護者	200	160
国内外の教育機関及びICT教育・STEAM教育団体と連携した、ICT教育・STEAM教育を活用した人材育成事業	府中市立第六小学校、府中市立武蔵台小学校、府中市立白糸台小学校の校長・教師向けにICT教育の研修を実施	令和6年1月	東京都	2人	東京都府中市の小学校従事者	30	5
ICT教育・STEAM教育を活用した授業を実施しようとする教員を対象とした情報交換事業	白梅学園大学の客員教授からSTEAM教育に関する情報交換会を実施	令和6年3月	東京都	3人	白梅学園大学関係者	20人	0
ICT教育・STEAM教育を活用した人材育成に係る普及啓発事業	STEAM教育イベント開催の内容についてInstagramで発信	定期実施	全国	3名	児童の保護者	300人	20